



# Блинков Денис Евгеньевич

Мужчина, 22 года, родился 21 июня 2000

+7 (977) 7028467

d.blinkov@yandex.ru — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: <https://t.me/denieryd>

Проживает: Москва, м. Водный стадион

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Хочу переехать, не готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Golang junior

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: проектная работа, стажировка, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график, полный день, сменный график

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 1 год 5 месяцев

Март 2022 —  
настоящее время  
5 месяцев

### Сбер

<rabota.sber.ru/>

Финансовый сектор

• Банк

### Python backend

Разработка инфраструктуры, написание sql-скриптов.

Май 2021 —  
Февраль 2022  
10 месяцев

### Анлимитед Продакшен

[www.express.ms/](http://www.express.ms/)

### Junior Python backend

Разработка и деплой ботов, которые автоматизирует различные процессы в компании.

Участие в разработке внутренних инструментов и платформы ботов (фреймворки и библиотеки).

Стек: Python, git, docker, postgresql, redis, sqlalchemy, pytest, linux, fastapi.

Январь 2019 —  
Февраль 2019  
2 месяца

### Фриланс и пет проекты

[github.com/denieryd](https://github.com/denieryd)

### Инженер-программист

На Github можно найти множество pet projects.

Есть бэкэнд проекты:

Стек: Python, git, postgresql, sqlalchemy

1) Rest API service (<https://github.com/denieryd/rest-api-couriers-service>)

2) Tinder на основе данных пользователей Вконтакте (<https://github.com/denieryd/Tinder>)

3) Блог с постами (<https://github.com/denieryd/Microblog-flask>)

Frontend проекты

Стэк: Javascript (ES6), vue js(2.0), sass, html5,css3,

1) Single Page Application для тренировки устного счета

- (<https://github.com/denieryd/Application-for-training-mental-arithmetic>)
- 2) Приложение для интерактивного запоминания различной информации с помощью флеш-карточек (<https://github.com/denieryd/MemoryCards-Learn-Vue.js>)
  - 3) Приложение личный дневник (<https://github.com/denieryd/Personal-website>)
  - 4) Верстка макета (<https://github.com/denieryd/Educational-layout-sedona>)
  - 5) Верстка макета (<https://github.com/denieryd/Educational-layout-materializecss>)
  - 6) Крестики нолики (<https://github.com/denieryd/Tic-tac-toe-game>)

Десктоп

Стэк: Python, tkinter, C++

- 1) Тетрис и 2048 на Python (<https://github.com/denieryd/python-simple-games>)
- 2) Простой Paint на Python (<https://github.com/denieryd/python-simple-games>)
- 3) Приложения для научных вычислений на Python (интерполяция) (<https://github.com/denieryd/Newton-Interpolation-Polynomial>)
- 4) Симуляция игры волчий остров на C++ (<https://github.com/denieryd/Wolf-Island>)

## Образование

---

### Неоконченное высшее

2022

#### **Российский технологический университет, Москва**

Информационные технологии, Математика. Прикладная математика

### Повышение квалификации, курсы

---

2019

#### **МФТИ**

ФПМИ МФТИ, Deep Learning course (основы глубокого обучения; длительностью полгода)

2019

#### **Нетология**

Netology.ru, Курс по Python (продвинутый уровень)

2018

#### **Нетология**

Netology.ru, Курс "Python: программирование на каждый день и сверхбыстрое прототипирование" (длительностью 2 месяца)

2017

#### **Нетология**

Netology.ru, Курс "JavaScript в браузере: создаем интерактивные веб-страницы" (длительностью 3 месяца)

2017

#### **Фоксфорд**

foxford.ru, Годовой школьный курс "Программирование на языке Python (продвинутый уровень)"

2016

#### **Фоксфорд**

foxford.ru, Годовой школьный курс "Web программирование"

## Ключевые навыки

---

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Python JavaScript C docker Git fastapi Flask HTML5 CSS3  
Английский язык vuejs SQL PostgreSQL Redis Linux ООП Go  
gorm Nginx

## Дополнительная информация

---

Обо мне

Github: <https://github.com/denieryd>

Готов к работе в команде. Люблю работать над новыми, интересными проектами, решать сложные, нестандартные задачи.

На данный момент я являюсь Python backend разработчиком, который хочет перейти на Go. Коммерческого опыта на Python примерно 1 год и 3 месяца.

До того как я стал получать коммерческий опыт, было много некоммерческого:

- 1) год изучения фронтенда (верстка, SPA, js, vuejs, less, etc.)
- 2) Пару месяцев написания игр (с# + unity, две игры написал)
- 3) Машинное обучение (полгода в школе при МФТИ)
- 4) Бэкенд разработка (изучение языка питон, написание проектов, прохождение курсов и подобного, пару лет)

Сейчас я хочу перейти на Go в силу преимуществ перед другими языками, в силу задач, которые принято решать с помощью этого языка.

Go - я изучаю чуть более двух месяцев, к тому же опыт бэкенда на питоне очень хорошо ложится на изучаемые вещи по Go. На гитхабе реализован пока что только один из проектов в качестве демонстрации: <https://github.com/denieryd/grpc-youtube-preview-downloader>. В Go изучил синтаксис, каналы, горутины, примитивы синхронизации, модель исполнения самого языка, структуры, тестирование, функции, методы, интерфейсы, планировщик, попробовал grpc (реализовал клиент и сервер для обмена картинками), посмотрел курс по Go от отус.

В данный момент я также занимаюсь разработкой бэкенда на Go для своего пет проекта (который ранее был написан на питоне, именно бэкэнд содержит 3-4к строк, там рест апи, работа с файловой системой, бд - постгрес, орм - gorm, go 1.8. Проект служит платформой, которой будут пользоваться студенты по предположению)

Также на проекте помимо бэкэнда есть фронтенд, настроен nginx, ручками поднят свой гитлаб сервер, настроено взаимодействие бэка и фронта. К сожалению, показать я его не могу, делаем мы его вдвоем с товарищем, он является приватным на данный момент.

Был опыт использования kafka, redis, postgresql (всякие запросы, селекты, джоины, функции, хранение данных), git, docker (могу завернуть приложение в докер, написав докерфайл), использовал linux в течение года на работе и в качестве домашней ОС (сейчас перешел на мак).

По итогу - у меня относительно хороший опыт бэкенд разработки, хорошее понимание самого бэкенда - как должно быть и почему так должно быть, хорошее понимание сетевого стека (как работает сеть, модель OSI).

Я достаточно инициативен и люблю разработку (это видно по моим пет проектам на гитхабе), готов быстро развиваться и учиться, по началу готов даже оверхедить на работе, чтобы быстрее влиться.

Английский - B2.

Есть знание и понимание базовых структур данных и алгоритмов.

Основные книги по computer science, которые я прочел:  
<https://www.goodreads.com/review/list/122329850?shelf=read>