1. Павел Филипенко

- М, 24 года.
- почта: filipencop@mail.ru
- телеграм: https://t.me/robofren

2. О себе

Я начал программирование в 13 лет, что позволило мне накопить глубокое понимание различных языков (Common Lisp, Clojure, Scheme, Rust, Go, Java, C#, Lua, Erlang/OTP а также другие языки на BEAM, напр. Elixir) и парадигм (ООП, функциональное программирование). За это время я создал множество pet-проектов, включая игры на Love2D (Lua), и успешно адаптировался к новым технологиям за 2 недели благодаря широкому опыту.

Ежедневно использую Linux как основную ОС, полностью настроив ее под свои нужды, и предпочитаю Emacs с собственными конфигурациями для максимальной продуктивности. Мой энтузиазм к обучению и творческий подход делают меня надежным членом команды, способным решать сложные задачи.

Готов брать ответственность за результат и активно участвовать в решении задач любой сложности. Уверенно работаю в командах, используя Agile/Scrum, и всегда стремлюсь к улучшению процессов.

3. Опыт работы

3.1. 06.2024 — 06.2025 (1 год)

Компания DIY Service https://fox-inbox.ru
Роль Проектный разработчик сервисов системы мотивации
Позиция Golang-разработчик (backend)

- Разработал и вывел в прод 3 ключевых сервиса:
  - система мотивации сотрудников (задачи, прогресс, баллы)
  - гибкая настройка клиентских проектов
  - интеграция товарных заказов через внешние API
- Реализовал взаимодействие между сервисами через Apache Kafka, gRPC и REST API; интеграции со сторонними системами — через SOAP (API складов Knauf) и REST (API подарочных сертификатов Giftery).
- Участвовал в полном цикле разработки: от проектирования и написания кода до тестирования, деплоя на продакшн и поддержки. Использовал Go, Docker, Kubernetes, OpenTelemetry для мониторинга метрик, логов и трассировок.
- Нанят в продуктовую разработку на контрактной основе; контракт успешно закрыт, проведена передача знаний.
- Технологический стек: Go, gRPC-gateway, Apache Kafka, REST API, OpenTelemetry, Docker, Swagger/OpenAPI, Redis, PostgreSQL, Uptrace.
- Результат:
  - +25% к вовлечённости сотрудников
  - стабильная обработка 50 000+ событий ежедневно
  - ускорение бизнес-процессов и снижение нагрузки на поддержку

3.2. 04.2023 — 05.2024 (1 год)

Компания Gematrix
Роль Разработка бэкенда игры в стартапе
Позиция Golang-разработчик (backend)

- Разработал и вывел в прод функционал:
  - профили, регистрация пользователей
  - передача настроек клиентов в STUN/TURN сервера для голосовой связи
- Начало было монолитное, следовательно и стек был простой: Go, Redis и Postgres; была осуществлена базовая интеграция с API Google Play для регистрации пользователей.
- Настроил ВДС для приложения и развернул на нём NixOS + Docker, настроил пайплайн CI/CD для развертывания на staging и production. Использовал OpenTelemetry для мониторинга с Grafana, Mimir и Loki.
- Проект успешно завершён после достижения ключевых результатов и подготовки технического наследства для дальнейшего развития продукта независимой командой.
- Технологический стек: Go, gRPC-gateway, REST API, OpenTelemetry, Docker, Swagger/OpenAPI, Redis, PostgreSQL, Nix, Grafana, Mimir, Loki.
- Результат:
  - бэкенд игры и профилей пользователей
  - надежный пайплайн развертывания сервисов на бэкенде